



REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI TROFEUL „**GHEORGHE ENE**” Ediția 2016 - 2017

1. COMPETENȚE DE ORGANIZARE

- **AJF** organizează etapa județeană a competiției.
- **FRF** organizează prin Departamentul de Copii și Juniori etapele zonale, semifinale și finale ale competiției.

2. Participanți

În anul competițional 2016 - 2017 competiția **Trofeul "Gheorghe Ene"** se desfășoară în pauza competiției **Interliga Națională de Fotbal U7 - U10**, în perioada de iarnă, între tur și retur. Este o competiție de fotbal pe teren redus (în sală, balon sau în aer liber).

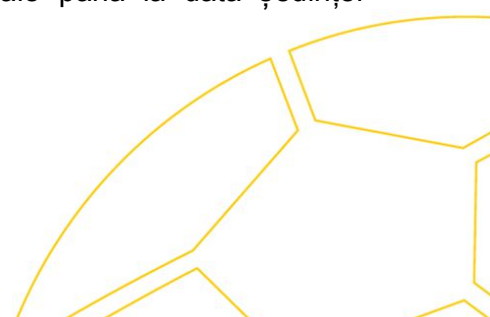
Pot participa pe bază de înscriere nominală entități sportive afiliate la **FRF** sau **AJF**.

Cluburile care doresc să participe în competiția **Trofeul "Gheorghe Ene"** sunt obligate să solicite în scris, **AJF**- ului competent teritorial, înscrierea în competiție. **AJF** - ul competent teritorial verifică îndeplinirea condițiilor de participare și stabilește datele limită de înscriere.

Cluburile organizatoare răspund de ordinea și securitatea participanților la competițiile organizate de către **AJF / FRF**. Operațiunile privind transferurile jucătorilor juniori eligibili se pot efectua în perioadele de transfer anuale aprobate de către **Comitetul Executiv al Federației Române de Fotbal**.

AJF / FRF nu poate fi făcută răspunzătoare de nici o accidentare suportată de un jucător, oficial sau suporter, de nici o pagubă suferită de către o persoană fizică, un club sau asociație sportivă.

Se califică în etapele superioare ale competiției, organizate de **FRF**, echipele campioane de județ (câte una pentru fiecare județ). Numele echipelor calificate vor fi transmise, de către **AJF** - uri, la **Comisia Centrală de Copii și Juniori** până la data de **21 noiembrie 2016** la adresa de mail competitii.juniori@frf.ro sau la numărul de fax: 021-302.91.75. Cluburile calificate din etapa județeană care vor să organizeze etapa zonală trebuie să trimită opțiunile pentru organizarea turneelor zonale până la data ședinței tehnice de organizare din data de **24 noiembrie 2016**.





Criteriile minime de stabilire a localităților unde se vor desfășura jocurile din etapa zonală și semifinală, sunt:

- ❖ - sală de sport (dotată cu sistem de încălzire funcțional) cu vestiare și anexele respective în stare foarte bună care să fie la dispoziția organizatorilor - participanților indiferent de condițiile atmosferice;
- ❖ - asigurarea asistenței medicale gratuite pe tot parcursul turneului (autosanitară dotată cu aparatură de resuscitare medic sau asistent medical);
- ❖ - asigurarea securității echipelor și brigăzilor de arbitri de o firmă de protecție și pază. Reprezentanții acestora vor participa la ședințele tehnice ce se organizează înaintea jocurilor;
- ❖ - condiții de cazare și masă – contra cost - la hotel sau internat școlar pentru un număr de aproximativ **5** echipe (**80** de persoane);
- ❖ - cazare, masă și transport local pentru delegații **FRF**.

CRITERIILE DE DEPARTAJARE

Toate jocurile vor fi în conformitate cu **Art. 27, alin. 3** din **ROAF**, cu excepția etapelor în care "sistemul este eliminatoriu", respectiv: - Joc câștigat **3** puncte, joc egal **1** punct și joc pierdut **0** puncte.

În situația în care două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte clasamentul se va stabili pe baza aplicării, în ordine a următoarelor criterii:

- numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte,
- golaverajul mai bun în jocurile directe,
- numărul mai mare de goluri marcat în jocurile directe,
- numărul mai mare de goluri marcate în deplasare în jocurile directe,
- golaverajul general mai bun (diferența dintre golurile marcate și primite în toate jocurile din etapa respectivă).

Dacă și după aplicarea acestor criterii egalitatea persistă, se va lua în calcul clasamentul **fair play**, astfel: se acordă câte 1 punct pentru fiecare cartonaș galben primit, 3 puncte pentru un cartonaș roșu primit prin cumul de avertismente și 4 puncte pentru un cartonaș roșu primit direct. Echipa cu cele mai puține puncte va fi desemnată câștigătoare. Cartonașele luate în calcul vor fi cele din etapa respectivă (zonală / semifinală).





3. DREPTUL DE JOC, NUMĂRUL JUCĂTORILOR ȘI DURATA JOCULUI

Au drept de joc în **Trofeul "Gheorghe Ene"** ediția **2016 - 2017** jucătorii născuți în anul **2008** și mai tineri.

Un joc se dispută între două echipe compuse fiecare din cel mult **5** jucători, dintre care unul este portar. Un joc nu mai poate continua dacă o echipă are 2 jucători eliminați.

Durata unui joc este de **40** de minute (fără prelungiri), împărțit în două reprize egale a câte **20** de minute, cu o pauză care nu va depăși 10 minute. Numărul schimbărilor într-un joc este nelimitat. Un jucător care a fost schimbat poate reentra în teren înlocuind alt jucător. Schimbările se pot efectua numai când mingea este în afara jocului.

Identificarea jucătorilor juniori, în competițiile rezervate acestora, se face pe baza carnetului de legitimare, certificatul de naștere în original sau copie legalizată și adeverință de elev în care să fie trecut numele și prenumele jucătorului, școala, clasa, data nașterii având lipită fotografia jucătorului (fotografia trebuie să fie ștampilată de către unitatea școlară iar adeverința trebuie semnată de către directorul școlii și ștampilată).

NOTĂ – În situația în care jucătorul prezintă pașaportul în original nu va trebui să prezinte certificatul de naștere și adeverința de elev.

Avertismentele (cartonașele galbene) acumulate în prima etapă a competiției (județene) nu vor fi preluate în etapele naționale ale competiției. Cartonașele galbene sunt preluate în cadrul fazelor succesive ale aceleiași competiții (fazele naționale).

4. REGULAMENTUL DE DESFĂȘURARE A JOCULUI

REGULILE JOCULUI ȘI DISPOZIȚIILE TEHNICE

Pe parcursul competiției se vor folosi mingi numărul 4. Aparătorile sunt obligatorii.

Înlocuirile de jucători se pot efectua pe tot parcursul jocului în număr nelimitat numai pe la centrul terenului.

Înlocuiri de jucători - Pe raportul de arbitraj se pot trece maxim **5 (cinci)** jucători de rezervă, la etapele superioare ale competiției (zonă, semifinală și finală). Schimbările se pot efectua când mingea este în afara jocului. Un jucător care a fost schimbat poate reentra în teren înlocuind alt jucător. Numărul schimbărilor într-un joc este nelimitat.

Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul avându-se în vedere următoarele condiții:

- a) arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii;
- b) schimbarea poate fi făcută numai când jocul este întrerupt;
- c) jucătorul de rezervă care a înlocuit portarul trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători;





Dacă în timpul efectuării unei schimbări jucătorul de rezervă intră în teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

- a) Jocul este oprit;
- b) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitură liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă în locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Portarul: Mingiile ieșite în afara terenului de joc în out de poartă sau prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc, de către portar, **numai cu mâna**. Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingi în joc de către portar în mod regulamentar (cu mâna).

În cazul în care mingea, fiind în joc, lovește tavanul sălii, jocul va fi oprit și se va relua cu o lovitură indirectă de pe linia de margine, dintr-un punct paralel cu locul unde mingea a lovit tavanul sălii.

PENTRU A ÎNCURAJA JOCUL COMBINATIV SE VOR APLICA URMĂTORELE REGULI:

Nu se poate marca gol direct din lovitură de începere a jocului.

Nu se poate marca gol direct din propria jumătate de teren.

Dacă mingea depășește linia de margine, mingea va fi repusă în joc cu piciorul de pe linia de margine din locul din care a părăsit terenul de joc. În urma executării acestor lovituri mingea nu va putea fi transmisă în interiorul suprafeței de pedeapsă adverse. **Transmiterea mingii în interiorul suprafeței de pedeapsă se sancționează cu lovitură liberă indirectă** de către echipa adversă ce va fi executată de pe semicercul care limitează suprafața de pedeapsă.

La executarea loviturilor libere toți jucătorii echipei adverse vor trebui să stea la cel puțin 5m de mingea, până ce aceasta va fi în joc. Mingea va fi în joc îndată ce a fost atinsă sau jucată.

Loviturile libere indirecte, acordate din interiorul semicercului de 6 metri, se vor executa de pe linia ce marchează acest semicerc, iar echipa sancționată își va putea organiza zidul cu jucătorii pe linia de poartă. Portarul va putea ocupa o poziție în fața zidului fiind obligat să păstreze o distanță de minim 3 metri față de mingea.

Loviturile de penalitate (pentru abateri comise în interiorul semicercului) se vor executa de la 7 metri. Portarul este obligat să stea pe linia de poartă.

Mingea se repune în joc cu piciorul (mingea trebuie să fie nemișcată, pe sol în exteriorul terenului, fără să atingă linia de margine, în momentul repunerii) atunci când depășește în totalitate linia de margine pe sol sau în aer.





La jocurile eliminatorii din etapele superioare ale competiției departajarea se va face prin executarea de lovituri din punctul de la 7 m, dacă la expirarea timpului regulamentar de joc, echipele se află la egalitate. Prima serie de 5 lovituri va fi executată de către jucătorii aflați în teren, la fluierul final al arbitrului și vor fi apărute de către portarii ce se află în acel moment pe teren. Dacă după efectuarea primei serii de departajare, egalitatea persistă, se va executa alternativ câte o lovitură de către fiecare echipă, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează. Ordinea de execuție a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.

5. ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI AVIZUL MEDICAL

La toate jocurile, asistența medicală la teren va fi asigurată gratuit de către organizatori pe tot parcursul turneului. Pentru disputarea unui joc oficial, organizatorul este obligat să asigure prezența la teren atât a doi medici / asistenți medicali (medic / asistent medical al echipei gazdă și medic / asistent medical delegat) cât și a unei autosanitare dotată cu mijloace de resuscitare.

Mijlocul de transport trebuie să stea la dispoziție, în imediata apropiere, pe toată durata jocurilor iar numărul de înmatriculare al acestuia va fi înscris în raportul de arbitraj. La toate jocurile, este obligatorie prezența unui cadru medical delegat care va prezenta o delegație eliberată de către organul sanitar competent, legitimația de serviciu, precum și un act de identitate.

În cazul în care, din motive obiective, cadrul medical delegat nu a ridicat delegația eliberată de unitatea medicală de care aparține, prin excepție se admite ca arbitrul să decidă începerea jocului pe baza legitimației de serviciu eliberată de unitatea medicală, prezentată de cadrul medical. În acest caz, arbitrul va înscrie în raportul de arbitraj numele și prenumele cadrului medical, numărul, data și unitatea medicală care a eliberat legitimația.

6. SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

6.1. Etapa I – CAMPIONATUL JUDEȚEAN 19 Septembrie – 20 noiembrie 2016

6.2. Etapa a II-a – ETAPA ZONALĂ 09 – 11 decembrie 2016

6.3. Etapa a III-a – ETAPA FINALĂ 20 – 22 decembrie 2016

Etapa I - CAMPIONATUL JUDEȚEAN (19 Septembrie – 20 noiembrie 2016)

Etapa județeană a competiției este organizată de **Asociațiile Județene de Fotbal** pentru fiecare județ în parte.





ATENȚIE - Datele de desfășurare ale etapei județene să nu fie identice cu etapele **Campionatului Interliga Națională de Fotbal U7 – U10**, care se desfășoară din două în două săptămâni.

Etapa II - ETAPA ZONALĂ A COMPETIȚIEI (09 – 11 decembrie 2016)

Etapa zonală cu desfășurare a jocurilor în sistem turneu (fiecare cu fiecare o singură dată) va fi structurată astfel: **8 zone** (criteriu geografic) cu participarea echipelor campioane de județ.

Zona 1. - Suceava, Botoșani, Neamț, Iași, Bacău, Vaslui = 6

Zona 2. - Vrancea, Galați, Brăila, Tulcea, Constanța = 5

Zona 3. - Călărași, Ialomița, Giurgiu, București, Ilfov = 5

Zona 4. - Buzău, Prahova, Dâmbovița, Argeș, Teleorman = 5

Zona 5. - Covasna, Brașov, Sibiu, Harghita, Mureș = 5

Zona 6. - Olt, Vâlcea, Dolj, Mehedinți, Gorj = 5

Zona 7. - Alba, Hunedoara, Caraș-Severin, Timiș, Arad = 5

Zona 8. - Cluj, Bistrița Năsăud, Sălaj, Bihor, Satu Mare, Maramureș = 6

2.1 TURNEELE ZONALE

La sedința tehnică pentru etapa zonală din data de **24 noiembrie 2016**, conducătorii echipelor vor prezenta un tabel tip cu cei **14** jucători (12 jucători de câmp și 2 portari) pe care îi pot folosi pe parcursul turneului zonal. După prezentarea tabelului la sedința tehnică nu se mai pot face modificări.

Excepție face unul din cei doi portari care poate fi schimbat, cu aprobarea scrisă a Departamentului Copii și Juniori, în situații de accidentare (dovedită cu documente medicale) sau suspendare (ca urmare a unei eliminări).

În cadrul unei zone, echipele participante vor fi repartizate într-o singură grupă, jocurile urmând a se disputa în sistem turneu (fiecare cu fiecare).

Echipele clasate pe locul 1 se califică în etapa finală.

NOTĂ – Stabilirea localităților de desfășurare a grupelor, împerecherea echipelor și stabilirea zilelor de desfășurare, pe zone, se vor hotărâ la **ședința tehnică din 24 noiembrie 2016**.





CHELTUIELI

1) Cheltuielile de cazare, masă și transport sunt suportate de fiecare club în parte pentru echipa proprie. De asemenea, baremurile de arbitraj și observare sunt suportate de către echipele participante în competiție astfel :

- baremul de arbitraj / joc va fi suportat în mod egal de către cele două echipe participante la joc,

- baremul delegaților de joc / observatorilor de arbitrii va fi suportat în mod egal de către echipele participante în competiție.

2) Cazarea, masa și transportul local pentru reprezentanții Departamentului Copii și Juniori ai FRF vor fi suportate de către clubul organizator.

Etapa III - ETAPA FINALĂ A COMPETIȚIEI (20 – 22 decembrie 2016)

Etapa finală se desfășoară în două grupe a câte 4 echipe, în sistem turneu, cu participarea echipelor câștigătoare a celor 8 zone. **Ședința tehnică** pentru stabilirea localităților de desfășurare a turneele semifinale, a componenței grupelor și a ordinii jocurilor, va avea loc pe data **14 decembrie 2016**, la **Casa Fotbalului** (București) în prezența delegaților echipelor calificate care vor prezenta un tabel tip cu cei **14 jucători** (12 jucători de câmp și 2 portari) pe care îi pot folosi pe parcursul turneului final.

După prezentarea tabelului la ședința tehnică nu se mai pot face modificări . Excepție face unul din cei doi portari care poate fi schimbat, cu aprobarea scrisă a Departamentului Copii și Juniori, în situații de accidentare (dovedită cu documente medicale) sau suspendare (ca urmare a cumulului de cartonașe sau a unei eliminări).

Echipele clasate pe locul 1 în cele două grupe semifinale vor disputa finala mare a competiției iar cele clasate pe locul 2 vor disputa finala mică a competiției.

Festivitatea de premiere va avea loc imediat după încheierea jocului final.

7. DISPOZIȚII ECONOMICE

Fiecare echipă suportă cheltuielile de transport, cazare, masă și arbitraj în toate etapele de campionat cu excepția etapei finale, unde cheltuielile de masă, cazare și arbitraj vor fi suportate de **FRF**.

- a) Federația Română de Fotbal va acorda premii echipelor calificate în etapa finală.
- b) **FRF** prin Departamentul de Competiții Copii și Juniori, va acorda trofeul competiției echipei clubului învingător din finala națională.
- c) **FRF** prin Comisia Tehnică va desemna ” **jucătorul final**”, ”**cel mai tehnic jucător**” și ”**cel mai bun portar**”. Aceștia vor primi trofee, medalii și diplome.





8. COMPETENȚELE COMISIILOR FRF

Comisia de Organizare a etapei zonale, finale sau finale va valida dreptul de participare din punct de vedere al documentelor în cadrul ședinței tehnice organizate în preluarea jocurilor. Validarea dreptului de participare de către Comisia de Organizare nu anulează dreptul de contestație al echipelor înainte de jocuri.

- Departamentul de competiții **Serviciul Copii și Juniori** răspunde de organizarea competiției **Trofeul "Gheorghe Ene"** ediția **2016 - 2017**.
- **Comisia Centrală a Arbitrilor** răspunde de delegarea arbitrilor la etapele turneului zonal, final al competiției **Trofeul "Gheorghe Ene"** ediția **2016 - 2017**.
- **Comisia de Disciplină a FRF** judecă toate cazurile în care este încălcat **Regulamentul Disciplinar** și toate cauzele în care nu se respectă **ROAF**.

9. DISPOZIȚII FINALE

Trofeul "Gheorghe Ene" ediția **2016 - 2017** se dispută în conformitate cu dispozițiile prevăzute în **ROAF**, ediția **2016**, iar situațiile neprevăzute vor fi soluționate într-o manieră definitivă și irevocabilă de **Comisia Centrală de Copii și Juniori a FRF**.

Dreptul de proprietate al **FRF** asupra competițiilor de juniori:

"**FRF** este proprietara drepturilor de exploatare a competițiilor pe care le organizează. Toate jocurile organizate în cadrul competițiilor oficiale de juniori nu pot fi difuzate audiovizual (televiziune, telefonie mobilă, internet etc.) fără acordul **FRF**." Drepturile de exploatare a jocurilor din cadrul campionatelor oficiale nu se pot efectua fără consimțământul prealabil și expres al **FRF**.

NOTĂ: Datele de desfășurare a etapelor pot fi modificate în funcție de jocurile echipelor naționale sau de examenele MEC și structura anului școlar 2016 - 2017.

Prezentul regulament se completează în mod corespunzător cu dispozițiile Regulamentului de Organizare a Activității Fotbalistice, Regulamentului Disciplinar, Regulamentului privind Statutul și Transferul Jucătorilor, Legilor Jocului pentru fotbal în 11 și a altor norme specifice activității competiționale, după caz.

Dacă există omisiuni în acest regulament, organismele de luare a deciziei vor lua hotărârea în concordanță cu prevederile regulamentelor FRF în vigoare.

**Departamentul
Competiții Copii și Juniori**

